

После настройки игры, создания фракций и выполнив действия «начало игры» (указанные на листах фракций) вы можете использовать эту карту, чтобы остановить ОДНОКРАТНОЕ использование преимущества фракции (включая способности альянса), когда игрок попытается его использовать. Данный эффект действует на ВСЮ текущую игровую фазу! При использовании карты в качестве преимущества фракции во время боя **это необходимо сделать до того, как будут раскрыты боевые планы.**

Так же эта карта может быть использована для выполнения одного из следующих действий, в соответствующих фазах:

- **Высадить** отряды на планету по расценкам Гильдии (1/2 от обычной стоимости), сумма выплачивается в хранилище пряности.

или

- Во время **аукциона** торгуясь за карту «уловов» можете предложить сумму больше, чем у вас есть на самом деле, если ваша ставка «не сыграла», то можете не раскрывать карту «Карам» и/или купить карту «уловов», не заплатив за неё. Данное действие не может быть выполнено, если вы не участвуете в аукционе (если на руках максимальное количество карт уловов).

или

- Использовать **уникальный эффект** **вашей** фракции (не более **1 раза** за игру), нельзя отменить карамой.

Карта «Карам» НЕ может быть использована для отмены *особого условия победы* или *базовых эффектов «Карам»*

После использования этого карта «Карам» - **сбрасывается!**

Уникальные эффекты фракций при использовании карты «КАРАМА» !!! 1 РАЗ ЗА ИГРУ !!!:

Бене Гессерит	нет уникальных эффектов фракции.
Дом Атрейдесов	может в фазе боя полностью изучить боевой план противника (после чего он уже не может быть изменён).
Император	может в фазе восстановления бесплатно восстановить до 3 отрядов ИЛИ 1 своего лидера.
Фримены	могут в фазе выброса Пряности и Схождения поместить жетон песчаного червя на любую песчаную территорию. Считается, что на этой территории появился песчаный червь, т. е. уничтожьте Пряность и отряды (кроме отрядов Фрименов и, по желанию, их союзника) на этой территории, Фримены могут оседлать червя (если никто не сыграет ещё 1 «Караму», чтобы не дать им воспользоваться преимуществом фракции «Шай-Хулуд»), а в конце фазы произойдёт Схождение.
Гильдия Космогации	может в фазе высадки и переброски отменить высадку отрядов из резерва вне планеты одного игрока.
Дом Харконенов	может в фазе аукциона вслепую взять у любого игрока любое количество карт уловов из руки. За каждую взятую карту нужно отдать этому игроку карту уловки из своей руки по своему выбору.
Тлейлаксу	могут запретить игроку восстанавливать отряды и/или лидера в фазе восстановления.
Иксианцы	В фазе высадки и переброски вы можете осуществить обычную переброску, а также перебросить тайную мобильную крепость на расстояние до 2 территорий.
КООАМ	Вы можете сбросить любое количество карт уловов из руки, включая бесполезные карты, чтобы получить по 3 Пряности за каждую.
Дом Ричезов	Вы можете в любое время потратить 3 Пряности, чтобы купить 1 из карт уловов Ричезов (выберите втайне от других игроков).
Дом Моритани	Если вы проиграли бой, для каждой разыгранной противником карты уловки выберите, сбросить её или оставить.
Дом Эказов	Если вы не разыграли ни карту оружия, ни карту защиты, можете добавить к количеству отрядов на диске боя разницу между боевой силой вашего лидера и боевой силой лидера противника (не имеет значения, какой из 2 лидеров сильнее).

Все эффекты карты «Карам» на преимущества фракций.

БЕНЕ ГЕССЕРИТ	Предсказание: Нет эффекта. Сопровождение: Запрещает высаживать 1 отряд. Голос: Запрещает использовать «Голос». <i>Усложнённый режим</i> Щедрость КООАМ: Запрещает получать субсидии КООАМ, если у вас 2 и более пряности. Карам: Запрещает использовать бесполезные карты в качестве карт «Карам». Советницы: Запрещает высаживать 1 отряд. Воины: Должны оставаться советницами. Внедрение: Нельзя перевернуть отряды на сторону советницы. Бой: Отряды должны оставаться советницами.
ГИЛЬДИЯ КОСМОГАЦИИ	Оплата высадки: Пряность за высадку уходит в хранилище. 3 способа высадки: Запрещает осуществлять высадку отрядов с территории на территорию и в резерв. Особые цены: Отменяет скидку. Особое условие победы: Нет эффекта. <i>Усложнённый режим</i> Высадка и переброска в любое время: Запрещает менять очерёдность хода (нужно разыграть, когда игрок пытается её поменять).

ДОМ АТРЕЙДЕСОВ

Аукцион: Запрещает изучать выходящие на аукцион карты.

Переброска: Запрещает изучать карту Пряности.

Бой: Запрещает изучать часть боевого плана.

Усложнённый режим

Квисатц Хадерах: Лидер не добавляет 2 боевые силы, может предать.

ДОМ ХАРКОННЕНОВ

Предатели: Нет эффекта.

Уловки: Запрещает брать вторую карту при победе в аукционе.

Усложнённый режим

Захваченные лидеры: Запрещает захватывать лидера.

ИКСИАНЦЫ

Аукцион: Запрещает изучать карты и убирать 1 из них.

Переброска киборгов и субоидов: Запрещает переброску более чем на 1 территорию.

Киборги в бою: Считаются за 1 отряд.

Субоиды в бою: Не могут заменять погибших киборгов.

Тайная мобильная крепость: Запрещает переброску и сбор Пряности.

Усложнённый режим

Технология: Запрещает заменять карту уловки.

Боевая сила субоидов: Нет эффекта.

ИМПЕРАТОР

Аукцион: Пряность за купленную карту уходит в хранилище пряности.

Усложнённый режим

Сардаукары: Считаются за 1 отряд.

ТЛЕЙЛАКСУ

Лицеделы: Запрещает заменять карту лицедела в фазе итогов. Другие эффекты лицеделов не отменяются.

Восстановление: Максимум 3 отряда. Нет скидки. Не получаете Пряность за бесплатное восстановление. Оплата других игроков за восстановление уходит в хранилище. Запрещает восстанавливать лидеров раньше времени.

Звал: Нет эффекта.

Усложнённый режим

Гхолы: Запрещает восстанавливать лидера другого игрока в этом раунде.

ФРИМЕНЫ

Высадка: Нет эффекта.

Переброска: Запрещает переброску более чем на 1 территорию.

Шан-Хулуд: Отряды уничтожаются.

Особое условие победы: Нет эффекта.

Усложнённый режим

Власть над бурей: Запрещает изучать карту бури.

Песчаные черви: Запрещает размещать дополнительных червей в этом раунде.

Устойчивость к буре: Все отряды погибают в буре.

Федайкины: Считаются за 1 отряд.

Бой: Обязывает оплачивать отряды Пряностью (нужно разыграть до выставления значения на диске боя).

КООАМ

Субсидии: КООАМ не берёт Пряность из хранилища за каждую фракцию, а другие фракции берут субсидии КООАМ из хранилища, при этом сама КООАМ может взять субсидии, если у них менее 2 пряности (тоже из хранилища по обычным правилам).

Уловки: игрок не может сбрасывать дубликаты карт и бесполезные карты за Пряность, а также не может применять эффекты бесполезных карт.

Восстановление: устанавливает лимит в 3 отряда (или 5, если позволят Тлейлаксу), стоимость — 2 Пряности за каждый.

Инфляция: предотвращает выкладывание жетона инфляции в фазе итогов (но не может предотвратить переворот жетона, если он был выложен в предыдущем раунде).

Отряды: в 1 из боёв КООАМ не получает Пряность, которую противник(и) тратит(-ят) на оплату отрядов.

Аудитор КООАМ: блокирует аудит.

ДОМ РИЧЕЗОВ

Аукцион: запрещает выставление на аукцион карты уловки Ричезов (для этого разыграйте «Караму» в начале фазы аукциона).

Не-поле: 1 раз блокирует использование жетона не-поля для высадки отрядов.

Чёрный рынок: запрещает выставление карты из руки на аукцион.

ДОМ ЭКАЗОВ

Послы: в этом раунде Дом Эказов не может размещать жетоны послов.

Совместная оккупация: разыграйте карту «Караму» перед составлением боевых планов. Другой игрок должен использовать только свои отряды; сила отрядов его союзника равна 0. Не имеет эффекта на победу Дома Эказов и его союзника при контроле 3 крепостей.

Верность: нет эффекта.

Эффективный сбор: Дом Эказов не получает Пряность за совместную оккупацию какой бы то ни было крепости (его союзник получает Пряность по обычным правилам).

ДОМ МОРИТАНИ

Террор: в этом раунде Дом Моритани не может размещать и перемещать жетон террора.

Герцог Видал: Дом Моритани не получает герцога Видала в этот раз (Если этот лидер уже у этой фракции, эффекта нет).

Покушение на лидера: нет эффекта.

Враг моего врага: Дом Моритани не заключает союз в этот раз (но всё ещё может раскрыть жетон).